

CROSS HUNGARY ADVENTURE 2007.

(KALANDTÚRA KERESZTÜL MAGYARORSZÁGON 2007.)

SZABÁLYZAT

1. A KALANDTÚRA RÖVID BEMUTATÁSA

2. A SZERVEZŐ, JELENTKEZÉS

- 2.1. --- *A szervező*
- 2.2. --- *Versenynaptár*
- 2.3. --- *Jelentkezés*
- 2.4. --- *Visszalépés*

3. A RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

4. A CSAPAT

- 4.1. *A csapat meghatározása*
- 4.2. *Követelmények*

5. A PROGRAM

- 5.1. --- *Csütörtök*
- 5.2. --- *Péntek*
- 5.3. --- *Vasárnap*

6. A VERSENY

- 6.1. *A verseny*
- 6.2. *Ellenőrző Pont (EP)*
- 6.3. *- Depóhely*
- 6.4. --- *Külső Segítség*

7. FELADATOK

- 7.1. *Hegyi kerékpározás*
- 7.2. *Tájékozódás jellegű futás/gyaloglás*
- 7.3. *Úszás*
- 7.4. *Kenuzás*
- 7.5. *Kötéltechnikák*
- 7.6. *Egysoros görkorcsolyázás*
- 7.7. *Kanyoning*
- 7.8. *Barlangászat.*
- 7.9. *Lovaglás és futás*

8. FELSZERELÉS

- 8.1. --- *Kötelező felszerelés*
- 8.2. *Ajánlott felszerelés csapatonként*
- 8.3. *Átvett felszerelés*
- 8.4. *Versenyruházat*
- 8.5. *A felszerelés ellenőrzése a rajt előtt.*

9. VERSENYIDŐ ÉS ÉRTÉKELÉS

- 9.1. *Szintidő*
- 9.2... *Végeredmény*

10. SZABÁLYOK

- 10.1. - *Versenybíróság*
- 10.2. - *Óvás*
- 10.3. - *Büntetések*

11. BIZTONSÁG

12. ELJÁRÁS VÉSZHELYZET ESETÉN

13. SZPONSZORÁCIÓ ÉS MÉDIA

- 13.1. *A verseny jelei és a logok*
- 13.2. *Arculattal kapcsolatos jogok.*

14. JOGORVOSLAT, ILLETÉKESSÉG

1. A CROSS HUNGARY ADVENTURE BEMUTATÁSA

- 1.1. A CHA 3+1 fős csapatok részére meghirdetett 5 napos verseny, amelyben a feladatok több sportágból tevődnek össze.
- 1.2. Minden szakaszon szintidőt meghatározunk meg.
- 1.3. Minden szakasz (néhány kivételtől eltekintve) határánál EP van.

2. A SZERVEZŐ, JELENTKEZÉS

A szervező

- 2.1.1. A CHA futamait a Kalandakadémia Kft. rendezi

Címe: 2600,Vác Körtvélyes dűlő 20455,

Postacím: 2601, Vác, Pf.331

Fax: (1) 789 1049

www.kalandakademia.hu

E-mail; szucs.julianna@dunaweb.hu

Hidvégi-Üstös Pál, szakmai igazgató

Tel: (36 20) 4148462

Szűcs Julianna, ügyvezető

Tel: (36 20) 9548042

Gyurkó Gábor, technikai vezető

Édes János, versenybíró

Szűcs Imre ny.mk.alezredes, versenybíró

- 2.1.2. A jelentkezési lap a www.kalandakademia.hu weboldalon található, vagy beszerezhető a versenyirodában a fenti címen vagy telefonos, faxos kérésre postán elküldjük.

- 2.1.3. Az alábbi szabályok a 2007. év valamennyi versenynapjára vonatkoznak.

- 2.1.4. A verseny hivatalos nyelve a magyar és az angol.

2.2.--- Versenynaptár

A 2007 évben a verseny 5 versenynapból áll az alábbiak szerint:

2007. szeptember 19-22.

Rajt: László tanya

Cél: Bér

2007. szeptember 23.

terep félmaraton a Cserhátban

2.3.--- Jelentkezés

2.3.1 Minden alkalommal a nevezés a verseny előtt egy héttel zárul. Nevezési díj augusztus 21-ig 30.000 Ft/fő. A nevezés szeptember 2007. szeptember 12-ig 40.000 Ft/fő, céges/szponzorált csapatok részére 40.000 Ft+ÁFA/fő. A nevezés dátuma, amikor a jelentkezési lap és a nevezési díj beérkezett a szervezőhöz.

A nevezés (és a nevezési díj)/magába foglalja: A jelentkezést a CHA egy vagy több futamára valamint a futamokon a rendezők által biztosított felszerelés használatát, valamint a verseny alatt nyújtott biztonsági, szakmai és egészségügyi szolgáltatásokat, éjszakai pihenőhely biztosítását, valamint az időjárásnak megfelelő folyadék és energiabevitel biztosítását (energi- és izotóniás ital, gyümölcs).

- 2.3.2. 2007. július 30 tól lehet a nevezéseket benyújtani.

- 2.3.3. A versenyre maximum 25 csapat jelentkezhet.

- 2.3.4. A versenyre addig lehet jelentkezni, amíg a nevező csapatok száma el nem éri a 25-öt, de ettől függetlenül is a versenyt megelőzően egy héttel a nevezés lezárul.

- 2.3.5. A jelentkezés azzal válik hivatalossá, ha a szervezet visszaigazolja, hogy megkapta a jelentkezési lapot és a nevezési díjat.

2.4.--- Visszalépés

- 2.4.1. A visszalépést írásban kell bejelenteni a szervező előbbieken jelzett címén.

- 2.4.2. Amennyiben a bejelentés a verseny előtt max. 5 héttel megérkezik a szervezőhöz az a teljes nevezési díjat visszatéríti. Amennyiben a visszalépés a verseny előtti 5 héten belül történik a teljes díjat visszatartja a rendezőség

3. A RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

Ahhoz hogy a csapat rajthoz állhasson a CHA versenyen a következő pontokban foglaltaknak kell eleget tenni.

... A 4.1. Pontban meghatározottak szerinti csapatot kell alkotni.

... A verseny rajtja előtt túl kell jutni az adminisztratív és egészségügyi ellenőrzésen, fel kell venni a technikai felszerelést és a rajtszámokat. A szervezet fenntartja a jogot, hogy valamely csapattag regisztrációját magyarázat nélkül megtagadja.

4. A CSAPAT

4.1.--- A csapat meghatározása

A csapat 3+1 fő (16. életévét betöltött) versenyzőből áll. minden versenyző esetén **orvosi igazolás szükséges arról, hogy a versenyen való részvételt kizáró ok nincs** és 18 éven aluli versenyzők esetén (amennyiben nem a szülővel egy csapatban versenyez) szülői beleegyező nyilatkozat szükséges. A csapatba férfi és női tagot egyaránt nevezni lehet. 3 fő versenyez a negyedik csapattag depós feladatokat lát el. A csapat depó-autóját vezeti, és a depó-pontokra szállítja időre a csapat felszerelését. A csapat depó helyeken tagot cserélhet, korlátlan alkalommal. A tagcserét a depó helyeken be kell jelenteni, amit a pontőr regisztrál. A versenyzőknek a verseny teljes időtartama alatt együtt kell haladnia, amennyiben egy csapattag lesérül, de a depós feladatokat el tudja látni, akkor a 3 további csapattag folytathatja a versenyzést. További sérülés esetén 2 csapattaggal is versenyben marad a csapat, de ellenőrzőpontként 1 óra büntetőidőt kap (de összesen max. 4 óra/nap büntetőidőt).

- A csapatot a csapatkapitány, aki a csapattagok egyike, képviseli a szervezet és a versenybírószám előtt is.
- Minden csapat önmaga felel a saját felkészüléséért, utazását, ételmezését maga intézi.
- A csapatok választott nevük alatt versenyeznek. A szervezők az általuk biztosított felszerelés listáját a verseny előtt 3 héttel adják meg és közlik a verseny hivatalos weboldalán. A verseny teljesítéséhez szükséges információkat, útleírást, GPS koordinátákat a versenyzők csak az adott versenynapon és legtöbb esetben pontról pontra kapják meg.

Követelmények

Minden csapattagnak az alábbi követelményeknek kell eleget tenni.

- 4.2.1. A verseny kezdő napján betöltött 16 életév.
- 4.2.2.. A verseny előtt minden csapattag elolvasta és megértette a szabályokat. A jelentkezés valamely versenyre egyet jelent a szabályok teljes és feltétel nélküli elfogadásával.
- 4.2.3. A jelentkezőknek tisztában kell lenni azokkal a kockázatokkal, amit a versenyen való részvétel jelent. A csapatok a jelentkezésükkel igazolják, hogy tisztában vannak fizikai állóképességükkel és technikai tudásuk korlátaival. A szervezők mentesülnek a büntető- és polgárjogi felelősség alól a verseny alatt bekövetkezett egészségi és anyagi károkra vonatkozóan.
- 4.2.4. A csapattagok tudomásul veszik, hogy a versenyen használt utak, ösvények a forgalom számára nyitottak. Közúton, gyorsforgalmi, illetve egyéb utak használatánál a KRESZ szabályait szigorúan betartva kell közlekedniük. A rendezőket nem terheli felelősség a csapattagoknak Magyarország törvényeit sértő viselkedése miatt (ezért sportemberhez méltóan kell viselkedni).
- 4.2.5. Minden versenyzőnek tudnia kell úszni, és erről a szervezőket írásbeli nyilatkozattal biztosítani kell.
- 4.2.6. Minden versenyzőnek tudnia kell 1-2. osztályba sorolt folyóvízen evezni, és erről a szervezőket írásbeli nyilatkozattal biztosítani kell.

5. A PROGRAM

Az egyes futamokon szereplő sportágakról és a verseny programjáról a verseny hivatalos weboldaláról (www.kalandakademia.hu) lehet tájékozódni.

5.1.--- Kedd

Érkezés, konzultáció, 22 – órától pihenés (*csendháborításért 1 óra büntetőidő jár*).

5.2.--- Szerda, Csütörtök, Péntek, Szombat

Ébresztő, tisztálkodás. 7.30 órától adminisztráció, felszerelés ellenőrzése, rajtszámok, az adott versenynap teljesítéséhez szükséges információk, ellenőrző lapok átvétele. 8. 30 órától eligazítás. 9 órakor együttes rajt. A csapatok azonos útiterv alapján haladnak egyik ellenőrző ponttól a másikig, vasárnapig. A haladási sebesség adta lehetőségek szerint a csapatok rövidebb-hosszabb pihenőt tartanak a versenynapok végén (éjjelre kötelező beérni az éjszakai pihenőhelyre, az éjszakai pihenőhely vadkemping is lehet, zuhanyzási lehetőség nem minden esetben biztosított), hálósáokban vagy sátorban. Másnap tovább indulás előző napi

beérkezési sorrend szerint 2 percenként, a reggeli indulási időt aznap adjuk meg. Az étkezésről a csapatoknak maguknak kell gondoskodni, a részvételi díj a szombati vacsorát és a vasárnapi térszertartit tartalmazza csak.

5.3.--- Vasárnap

A verseny utolsó feladata a Salomon Félmaraton lefutása
Délután 17 órától díjkiosztó ünnepség és térszertartit.

6. A VERSENY

- 6.1.1. Az útvonalak az adott versenynap reggeléig titkos. A csapatok minden versenynap reggelén az kizárólag az adott napra vonatkozó információkat és az ellenőrző pontokat tartalmazó ellenőrző lapokat kapják meg. Turista térkép és GPS használata kötelező.
- 6.1.2. A csapatok az ellenőrző pontok (EP) között szabadon választhatnak útvonalat.
- 6.1.3. A kötelező útvonal jelölés kötelezi a versenyzőket az útleírásban közölt útvonal követésére. Az ettől való eltérés szakasztörést von maga után. Vizes feladatok esetében lehet csak kötelező útvonal.
- 6.1.4. Az a csapat, amelynek tagjai vagy legalább egy tagja nem viseli a rajtszámot, szakasztörést kap az adott szakaszokra.
- 6.1.5. A rajtszámot látható módon kell viselni, eltakarni tilos.
- 6.1.6. A szervezet fenntartja a jogot, hogy a verseny alatt egyes szakaszokat módosítson, vagy töröljön az útitervből. Ezen intézkedéssel kapcsolatban tiltakozásnak nincs helye.
- 6.2. *Ellenőrző Pont (EP)*
 - 6.2.1. Az EP helyét az itiner pontosan megadja (GPS koordináta és település vagy helyszín meghatározás).
 - 6.2.2. Az adott versenynap csak akkor tekinthető teljesítettnek, ha a 3 versenyző végighaladt rajta és valamennyi EP-on kilyukasztotta az ellenőrző kártyáját. Ellenőrző pont kihagyása szakasztörést von maga után.
 - 6.2.3. Az ellenőrző pontok az útiterv szerint vannak kihelyezve. Az 1-es számú EP a RAJT.
 - 6.2.4. Minden EP-on a csapatnak érvényesíteni kell az ellenőrző kártyáját. A csapat felelőssége hogy ezt megtegye.
 - 6.2.5. Néhány ellenőrzőponton, ahol feladat vár a csapatokra, az érkezéskor és a távozáskor is érvényesíteni kell a kártyát.
 - 6.2.6. Ha az EP-on pontőr tartózkodik, az ellenőrző kártyát magánál tartó versenyző be kell, hogy mondja a csapat rajtszámát, és alá kell írja a pontőrnél lévő ellenőrző lapot.
 - 6.2.7. Az útvonal teljes hosszán (max. 50 m távolság lehet a versenyzők között) és az EP-okon (max. 5 m lehet a versenyzők között) a csapatoknak együtt kell tartózkodniuk, illetve haladniuk. Büntetés jár annak a csapatnak, amely ezt nem tartja be.
 - 6.2.8. Abban az esetben, ha a szervezők az utat biztonsági okokból lezárják, követni kell az EP-on tartózkodó, versenyt felügyelő személy utasításait.
 - 6.2.9. Az ellenőrző ponton a csapat max. 5 percet tartózkodhat.
- 6.3. *Depóhely*
 - 6.3.1. A csapat a depóhelyen találkozhat a kísérő gépkocsijával
 - 6.3.2. Kizárólag a depóhelyen cserélhet a csapat csapattagot. Az egyik versenyzőt az eddig a gépkocsit vezető asszisztens csapattag válthatja fel.
 - 6.3.3. A depóhely feladatváltó helyként, egészségügyi-, ellenőrző-, pihenő-, frissítőállomásként szolgál. A csapat depóhelyre való érkezése után max. 20 percen belül meg kell történnjen a felszerelés előkészítése és az új feladatra való felkészülés. E szabály megsértése, illetve be nem tartása büntetőidő hozzáadásával jár. Minden csapatnak legkésőbb 20 perccel az érkezése után el kell hagyni a feladat váltó depóhelyet.
- 6.4. *Külső Segítség*

Külső segítségen a meghatározott depóhelyeken kívül a csapat számára szervezett segítségnyújtást értjük. Külső segítség (idegen közlekedési eszköz) igénybevétele szigorúan tilos. A szervezők depózásról, segítségadásról nem gondoskodnak a csapatok számára, kivéve sérülés és betegség esetén.

 - 6.5. A szervezők előre nem adnak ki olyan információkat, mint pl. az EP-ok helye, becsült haladási idő, stb. Csak a hivatalosan kiadott adatok jelentenek támpontot, valamint kérésre kizárólag a biztonságra vonatkozóan adnak a szervezők további információt. A versenybíróóság elutasítja azt a panaszt, amelyet ilyen információk kiadásának megtagadása miatt nyújtanak be.

- 6.6. A csapatok előző napi érkezési sorrendben, 2 perces időközökkel hagyják el az éjszakai pihenőhelyet.
- 6.7. A csapatoknak önállóan jelentkezniük kell minden szakasz kezdeténél.
- 6.8. Az útleírásban jelzett hivatalos depóhelyeken kívül nyújtott segítség esetén a csapatnak büntetőpont jár.

7. FELADATOK

A Cross Hungary Adventure minden futamán a szervezők különféle sportágakból válogatják össze a feladatokat. A verseny során a haladás módját az útleírás határozza meg. Az egyes futamokon az alábbiak szerint állnak össze a feladatok (a szervezők nem zárják ki annak esetleges újabb sportágakkal való bővítését):

- 7.1. *Hegyi kerékpározás (MTB)*: A útvonal teljes hosszának kb. 60%-át hegyi kerékpárral kell megtenni. A csapat bármilyen típusú hegyi kerékpárt használhat (országúti kerékpár használata tilos).
- 7.2. *Tájékozódás jellegű futás/gyaloglás* különféle terepen, iránytű, tájoló, GPS segítségével.
- 7.3. *Úszás* (vízhatlan, vagy ipari műanyag zsákba csomagolt saját felszereléssel) folyón (békatalp használata megengedett, ha van, hozzátok magatokkal).

Kenuzás a szervezők által biztosított kenukkal történik. A szél kihasználásának módjai a haladás érdekében megengedettek (pl. sátorlap kifeszítése). A csapat saját evezőt használhat, de saját vízi járművet nem.

Kötéltechnikák: via ferrata (biztosított út sziklán) ereszkedés, sziklamászás, sodronykábelhíd, tiroli pálya használata, lajhármászás. A teljesítés csak a rendezők által biztosított eszközökkel történhet.

Egysoros görkorcsolyázás aszfalt borítású úton. A csapatok bármilyen típusú egysoros görkorcsolyát használhatnak. A 2007-es versenyen ez a szám nem szerepel.

Kanyoning. Vizes terepen szintkülönbségek leküzdése a rendezők által biztosított eszközökkel.

Barlangászat. Földfelszín alatti haladás a rendezők által biztosított eszközökkel. A 2007-es versenyen nem szerepel.

Lovaglás és futás a szervezők által biztosított lovakkal, kijelölt terepen. Különböző terepen különböző lovas feladatok végrehajtása (a feladatok között lehet ride and run = lovagolj és fuss, egy fő lovagol kettő fut), a csapatok nem hozhatnak saját lovat.

8. FELSZERELÉS

8.1. --- Kötelező felszerelés

8.1.1. Csapatonként kötelező

1 mobil telefon, olyan előfizetéssel, amely lehetővé teszi a hívásokat a verseny országában.

1 GPS

1 síp (jelzésre)

1 db öngyújtó vagy vízhatlan gyufa

1 db vízhatlan térképtartó

1 db sátor vagy sátorlap

1 db 3 kerékpár szállítására alkalmas személyautó

3 db hegyikerékpár

napi szükségletek szerinti élelmiszer

8.1.2. Minden versenyző csapattag számára kötelező

1db hálósák

1 db kulacs

2 méteres statikus kötél

1 db min. 18 literes hátizsák, amely elég nagy ahhoz, hogy a szakaszokon kötelező felszerelés beleférjen

kerékpáros kulacs

1 db egysoros görkorcsolya, ha ez a szám szerepel a feladatok között

1 db behajtható pengéjű kés, mely kinyitva max. 8 cm pengehosszúságú

1 db fejlámpa

8.1.3. Minden csapattagnak vinnie kell a napközbeni feladatok teljesítéséhez szükséges saját kötelező felszerelését a hátizsákjában.

8.1.4. Minden szakaszra kötelező a felszerelés.

8.1.5. Az adott futam kötelező felszerelésével kapcsolatban további információ a

www.kalandakademia.hu honlapon érhető el.

8.1.6. A rendezők a kerékpár szerelését nem biztosítják.

8.2. Ajánlott felszerelés csapatonként

1 db sátor
3 db beülő (ha van, azt kérjük előre jelezni a jelentkezési lapon)
1 db szerszámkészlet a kerékpárokhoz
kemping-felszerelés tartalék csapattagnak, sátor, hálósák.
Lehetőség van GPS, tájoló bérlésére
3 x 6 db energiaszelet, saját igény szerinti izotóniás- vagy energiatalpor.
Magas faktorú napkrém
Szúnyog- és kullancsriasztó krém, spray
Kamásli

8.3. Átvett felszerelés

Minden átvett felszerelést az átvételkori állapotban kell visszaadni. Külön jelzés elhelyezése, vagy annak szétvágása, rongálása tilos, a versenyből való kizárást és az eszköz értékének megtérítését vonja maga után.

8.4. Versenyruházat

A versenyzők saját ruházatukat (vagy a csapat egységes ruházatát viselik, ha van ilyen), a rajtszámot úgy viselik, hogy az mindig jól látható legyen, a mentőmellény viselése esetén is.

8.5. A felszerelés ellenőrzése a rajt előtt.

- 8.5.1. Minden futam előtt a szervezők ellenőrzik a felszereléseket. Ez a versenyen való induláshoz kötelező. A versenynapokon, bármely ellenőrző ponton spontán felszerelés ellenőrzés lehet.
- 8.5.2. A felszereléseknek a szervezők által előírtakkal összhangban kell lenniük. A verseny alatti további problémák elkerülése végett az ellenőrzés rendkívül szigorú. A szervezők megjelölhetnek néhány jóváhagyott felszerelési tárgyat.
- 8.5.3. A kötelező felszerelés hiánya miatt, a versenybírószak megtilthatja a csapat a versenyen való indulását vagy a következő szakaszba engedését.

9. VERSENYIDŐ ÉS ÉRTÉKELES

9.1. A szakaszokra *szintidő* van (néhány kivételtől eltekintve) meghatározva.

- 9.1.1 Az útitervben minden napi szakaszra maximális idő van rögzítve. A csapat határozhat úgy, hogy szándékosan kihagy egy vagy több szakaszt. Az adott ellenőrző pontra vagy depóhelyre való be- és kijelentkezés időkorlátja több esetben az útleírásban fel van tüntetve.
- 9.1.2 Amennyiben a csapat saját elhatározásából hagy ki szakaszt a csapat idejébe a kihagyott szakaszt a leglassabban teljesítő csapat ideje + 1 óra büntetőidő számíthat bele.
- 9.1.3 - A csapat végeredményét – a STARTTÓL a CÉLIG – a csapat menetidejének és a büntetőidőnek az összege adja.
- 9.1.4 Törlés. A versenybírószak biztonsági vagy egyéb okokból, dönthet szakaszok teljes vagy részleges törléséről az útitervből.
- 9.1.5 Büntetőidő. A szabályok áthágásáért a versenybírószak büntetőidőket szabhat ki (ld. később)
- 9.1.6 Ha csapatok megállnak, vagy (a résztvevő csapatok nagy száma miatt) akadályoztatva vannak a haladásban, vagy a csapatok közé biztonsági célú szünetet iktatnak be, az elveszett idő nem írható jóvá.

9.2... Végeredmény

- 9.2.1. A csapat végeredményét a RAJTTÓL a CÉLIG az egyes szakaszok teljesítési idejének és a büntetőidőnek és a feladatok teljesítéséért járó időjövőírások összege adja.
- 9.2.2. Ahhoz, hogy a csapat teljesítménye értékelésre kerüljön, legalább az első szakaszt meg kell kezdenie.
- 9.2.3. A futamokon a csapatnak min. 2+1 fővel szerepelnie kell ahhoz, hogy a ranglistába besorolják.

10. SZABÁLYOK

A szabályozás a 2007 évi versenyre vonatkozik. A rendezők belátásuk szerint módosíthatnak rajta, ebben az esetben a regisztrált csapatokat a változásokról értesítik.

10.1. - Versenybírószak

- 10.1.1. Tagjai a verseny szervezők (zsűri elnök) + 2 versenybíró
- 10.1.2. A zsűri feladata: a szabályok alkalmazása, az óvások kezelése, a büntetések kiszabása, a döntés a szabályok változtatásáról a verseny folyamán, új szabályok alkotása amennyiben szükséges.
- 10.1.3. A döntéshozatalhoz legalább két tag szükséges.
- 10.1.3. A Versenybírószak döntése nyilvános és végleges.

10.2. - Óvás

10.2.1. A panaszokat írásban kell benyújtani (magyar vagy külföldi csapat esetén, angol nyelven) a verseny befejezését követő 15 (tizenöt) napon belül, három példányban, a postai illeték és húszezer forint befizetésével.

10.2.2. A benyújtott panasznak tartalmaznia kell az alábbiakat:

- a benyújtás dátuma, ideje, helye
- a panaszt benyújtó csapat neve, száma, a csapatkapitány és csapattagok aláírása
- annak a csapatnak a neve (száma), vagy annak a személynek a neve (rajtszáma) aki ellen a panaszt benyújtják
- Az esemény leírása idő, hely, tanúk megjelölésével.

10.2.3. A hiányos óvást a szervezők nem fogadják el.

10.2.4. A Versenybíróság döntését, amint arra alkalom adódik azonnal a csapatok tudomására hozzák.

10.2.5. A körülményekből adódó, a rendezvényt, a csapatot ért megpróbáltatások (pl. időjárás, terepviszonyok, forgalom, szállítási nehézségek, helyi jogszabályok) nem képezhetik panasz tárgyát.

10.2.6. A csapat felelőssége megóvni a szervezők által biztosított felszerelési tárgyakat. A használat során bekövetkezett károsodás vagy törés miatt időjöváírást nem kaphat a csapat.

10.3. Büntetések

..... A büntetések az okot adó esemény súlyosságától függően 15 perc büntetőidőtől a kizárásig változhatnak.

10.3.1. A táblázat 3 fajta szankciót határoz meg.

10.3.2. Kizárás, esetén a csapat versenyen kívül nem teljesítheti a távot. A szervezet nem felelős a kizárt csapatért.

10.3.3. Szakasz törlése, ebben az esetben a csapat idejéhez az adott szakaszt leglassabban teljesítő csapat szakaszidejét + 1 büntető órát adnak.

10.3.4. Teljes versenyidőhöz adott büntetőidőket tartalmazza a 3. oszlop

10.3.5. A szakaszidőhöz adott büntetőidőt tartalmazza a 4. oszlop

10.3.6. Büntetési táblázat

Esemény	kizárás	Szakasz törlés	Perc.	Perc.
Doppinghasználat	X			
Versenyző hamis személyazonossága a verseny alatt	X			
Sportszerűtlen viselkedés, szabotálás, versenyzeszközök rongálása	X			
Szintidős szakaszban engedély nélküli szállítás alkalmazása	X			
Kihagyott ellenőrzőpont		X		
Határidő utáni indulás az adott szakaszban (EP-on 5, depón 20 perc)			Eltöltött + idő	
Csapattag kiszállása, így csak 2 fő versenyez			60 / EP de max. 240 perc/nap	
2+1 fővel induló csapat			720	
Külső segítség igénybevétele		X		
Biztonsági intézkedések be nem tartása		X		
Ellenőrzőkártya elvesztése		X		
Hulladék hátrahagyása			60	
Kenu súlyos gondatlanságból fakadó rongálása			60	
Rajtszám elvesztése		X		
Rajtszám nem látható módon viselése		X		
MTB rajtszám nem látható		X		
50 m-nél nagyobb távolság a versenyzők között				15
A szakasz befejezésekor, vagy depó pontban 5m-nél nagyobb távolság a versenyzők között				15
Kötelező útvonal be nem tartása		X		
Tiltott útvonal alkalmazása		X		
Útjelző/kalandtúra táblák, szalagok megrongálása, leszedése				60
Itiner, ellenőrző lap, feladatlap elázása, elvesztése			60	
Lámpák hiánya		X		
Nem viselik, hiányzik, vagy nincs használható állapotban a kötelező		X		

felszerelés				
Tűzgyújtási tilalmak megszegése				60

11. BIZTONSÁG

- 11.1. Általános biztonsági előírások
- 11.2. A csapattagoknak egymástól látótávolságon belül kell haladni, max. 50 m lehet az első és utolsó csapattag között. Az ellenőrzőpontra érkezéskor és a kártya lyukasztásakor a különbség az 5m-t nem haladhatja meg.
- 11.3. A kimerült versenyző soha nem hagyható magára. Legalább egy csapattagnak vele kell maradnia, amíg segítséget nem kap.
- 11.4. A szervezet fenntartja a jogot, hogy a versenyzőt a verseny orvosainak észrevétele alapján egészségi problémák vagy túlzott kimerültség miatt ne engedje tovább a következő szakaszba.

12. ELJÁRÁS VÉSZHELYZET ESETÉN

- 12.1. Ha a szervezők közbelépése szükséges:
 - értesíteni kell a legközelebbi ellenőrző pont személyzetét és, ha lehetséges megadni a csapat számát, a sérült személy valamely azonosítóját, helyét idejét és a segítségkérés okát,
 - láthatóvá kell tenni a sérült személyt, illetve úgy elhelyezni, hogy könnyen megtalálható legyen,
 - éjjel bekapcsolva kell tartani a fejlámpát és jól látható helyre kell tenni.
 - az izofólia is használható figyelemfelkeltésre.
- 12.2. Ha helikopteres mentés szükséges és a helikopter közeledik mindent össze kell csomagolni, amit a légáramlás elfújhat.

13. SZPONSZORÁCIÓ ÉS MÉDIA

13.1. - A verseny jelei és a logók

- 13.1.1. A verseny jelzéseit a szervezet birtokolja, használatuk kötelező, eltérni ettől nem lehet.
- 13.1.2. A személyi és kerékpáros rajtszámokon a csapat egyedi jelzése nem tüntethető fel.
- 13.1.3. A csapatok mindenkor kötelesek biztosítani a személyi és kerékpáros rajtszámok láthatóságát.
- 13.1.4. Kötelező jelzések. Rajtszám. Minden körülmények között viselni kell, beleértve a mentőmellényt is.
- 13.1.5. Kerékpáros rajtszámot a kormány közepére kell helyezni.

13.2. - Arculattal kapcsolatos jogok.

- 13.2.1. A versenyzők jelentkezésükkel kötelezik magukat a szabályok betartására és elfogadják a Kalandakadémia és partnerei, valamint a versenyről beszámoló sajtó jogát a verseny alatt készített fotókra és filmfelvételekre vonatkozóan, időbeli, mennyiségi, közvetítő eszközt, és a közvetítés módját illető korlátozás nélkül. A külön díjfizetés nélküli szerzői jogok minden a versenyen készített felvételre vonatkoznak, és szabad felhasználást biztosítanak bármely kereskedelmi, promóciós és reklám célra bármely médiában.
- 13.2.2. A Kalandakadémia és a Cross Hungary Adventure tekintetében minden jog fenntartva.

14. JOGORVOSLAT, ILLETÉKESÉG

A CROSS HUNGARY ADVENTURE betartja az ország jogszabályait, és tiszteletben tartja a környezet- és tűzvédelmi, természetvédelmi előírásokat, valamint a vendéglátó térség biztonságát. Az ellentétes rendelkezéseket kivéve a magyar bíróság illetékes hivatalosan fogadni a jogorvoslati kérelmeket, amelyek az érintett verseny szervezésével függenek össze. Irányadó a magyar jog.